

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО ИГРЕ В БОЛЬШОЙ ТЕННИС, ПРОВОДИМОГО В РАМКАХ XIII МЕЖДУНАРОДНОГО МОЛОДЕЖНОГО ПРОМЫШЛЕННОГО ФОРУМА «ИНЖЕНЕРЫ БУДУЩЕГО-2025»

Цель:

Организация спортивного досуга участников XIII Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2025» (далее – Форум).

Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта среди участников Форума;
- проведение турнира по игре в большой теннис среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

Участники соревнований:

К соревнованиям допускаются участники Форума. Участники должны иметь спортивную форму и спортивную обувь.

Сроки проведения соревнований:

Соревнования состоятся **28-29.06.2025** года (плей-офф) и **30.06.2025** года (финальные игры).

Правила и условия проведения соревнований.

Соревнования проводятся по дисциплине «Смешанный парный разряд» (далее – команда). В состав команды входят 2 участника (1 мужчина и 1 женщина). Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.). Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить судье матча по факту прибытия на место проведения соревнований. Также участникам разрешается осуществить замену 1-го игрока в случае получения травмы участника по ходу матча. В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах.

Счет в гейме

Обычный гейм. В обычном гейме счет ведется таким образом (сначала объявляются очки, выигранные подающей командой):

Выигранных очков нет – «ноль»

Первое выигранное очко – «пятнадцать»

Второе выигранное очко – «тридцать»

Третье выигранное очко – «сорок»

Четвертое выигранное очко – «гейм»,
за исключением следующего:

Если обе команды выиграют по три очка, счет становится «ровно».

Следующее очко, выигранное командой, дает этой команде преимущество в счете («больше» – преимущество подающей команды, «меньше» – преимущество принимающей команды). Если эта же команда выиграет и следующее очко, она выигрывает и гейм; если следующее очко выиграет другая команда, счет снова становится «ровно». Для того чтобы выиграть гейм, команде нужно выиграть два очка подряд непосредственно после счета «ровно».

Счет в сете

«Сет без тай-брейка». Команда, первой выигравшая три гейма, выигрывает и этот сет при условии, что она выиграла на два гейма больше, чем ее соперник. При необходимости, сет следует продолжить, пока преимущество в два гейма не будет достигнуто.

Счет в матче

Матч состоит из трех сетов (для победы в матче команде необходимо выиграть два сета).

Смена сторон

Команды должны меняться сторонами после окончания первого и третьего гейма каждого сета.

Мяч в игре

Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим. Мяч остается в игре до тех пор, пока не определится результат розыгрыша очка, если только не будет объявлено об ошибке при подаче или переигрывании.

Мяч касается линии

Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся части корта, ограниченной этой линией.

Мяч касается постоянной принадлежности корта

К постоянным принадлежностям корта относятся задние и боковые ограждения, зрители, трибуны и сиденья для зрителей, все другие предметы вокруг корта и над ним, а также судья на вышке, судьи на линиях, судья на сетке и лица, подающие мячи, находящиеся на корте на предназначенных для них местах.

Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков сначала приземлится в пределах корта, а затем коснется постоянной принадлежности корта, то этот игрок выигрывает очко. Если мяч, находящийся в игре после удара одного из игроков, коснется постоянной принадлежности корта до приземления мяча, то этот игрок проигрывает очко.

Очередность подачи

После окончания каждого обычного гейма в следующем гейме принимающая команда становится подающей, а подающая – принимающей. В парной игре той паре, которой следует подавать в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет подавать в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго

гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет подавать в этом гейме. Партнер игрока, подававшего в первом гейме, должен подавать в третьем гейме. Такая очередность должна сохраняться до окончания сета.

Очередность приема подачи в парной игре

Команде, которой следует принимать подачу в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет принимать при розыгрыше первого очка в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, команде соперников необходимо решить, кто из них будет принимать подачу при розыгрыше первого очка в этом гейме. Игрок, который был партнером принимающего при розыгрыше первого очка в этом гейме, должен принимать при розыгрыше второго очка, и такая очередность должна сохраняться до окончания этого гейма и этого сета.

После того, как принимающий отбил мяч, ударить по мячу может любой из игроков команды соперников.

Примечание: не разрешается, чтобы любой из игроков команды играл один против команды соперников.

Подача

Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию – встать обеими ногами за задней линией корта в пределах воображаемых продолжений средней метки и соответствующей боковой линии. Затем подающий должен выпустить мяч из руки в любом направлении и ударить по нему ракеткой, прежде чем тот коснется поверхности площадки. Движение подачи считается завершенным в момент соприкосновения ракетки с мячом или промаха при попытке удара. Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча.

Выполнение подачи

При выполнении подачи в обычном гейме подающий должен поочередно занимать исходную позицию за правой и левой половиной корта, начиная с правой, в каждом гейме. Поданный мяч должен пролететь над сеткой и коснуться поля подачи, расположенного по диагонали на противоположной стороне корта, прежде чем его отобьет принимающий.

Зашаг

Во время выполнения подачи подающий не имеет права:

- изменять исходную позицию ходьбой или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног;
- касаться любой ногой задней линии или поверхности корта;
- касаться любой ногой поверхности площадки, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии;
- касаться любой ногой воображаемого продолжения средней метки.

Если подающий нарушает это правило, то это считается зашагом.

Ошибки при подаче

Ошибкой при подаче считается, если:

- подающий нарушит «Подача», «Выполнение подачи» и «Зашаг»; или

- подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу; или
- поданный мяч до приземления коснется постоянных принадлежностей корта, подпорки или сеточного столба; или
- поданный мяч коснется подающего (или его партнера) либо того, во что подающий (или его партнер) одет или имеет при себе.

Примечания:

Если игрок подбросил мяч для выполнения подачи и решил не бить по нему, то ему разрешается поймать мяч рукой либо ракеткой или дать возможность мячу упасть на землю.

Вторая подача

Если первая подача была ошибочной, подающий должен подавать без задержки снова с той же исходной позиции, откуда была произведена эта ошибочная подача, если только эта подача не была произведена с неправильной позиции.

Когда подавать и принимать

Подающий не должен подавать, пока принимающий не будет готов к приему. Тем не менее, принимающий должен придерживаться разумного темпа игры подающего и должен быть готов к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать.

Если принимающий попытался принять подачу, то считается, что он был готов к приему. Если принимающий показал, что он не готов к приему, то ошибка при этой подаче не засчитывается.

Переигрывание подачи

Подача переигрывается, если:

- поданный мяч коснется сетки, тесьмы или ремня и приземлится в соответствующем поле подачи или после касания сетки, тесьмы или ремня до своего приземления заденет принимающего (или его партнера) либо то, во что он (или они) одет(ы) (спортивную одежду либо обувь) или имеет (имеют) при себе (ракетку, часы, очки и т.п.); или
- подача выполнена в тот момент, когда принимающий не готов к приему.

В случае переигрывания подачи эта отдельная подача не засчитывается и подающий должен подавать снова, но переигрывание второй подачи не отменяет ошибку при первой.

Переигрывание очка

Во всех случаях, когда объявлено переигрывание, переигрывается очко целиком, за исключением того, когда переигрывание подачи объявлено при выполнении второй подачи.

Примечание: если во время розыгрыша очка после выполнения второй подачи объявляется переигрывание (например, другой мяч выкатился на корт), то очко следует переиграть целиком (с первой подачи).

Проигрыш очка

Очко считается проигранным, если:

- игрок выполнит две ошибочные подачи подряд; или
- игрок не сумеет перебить через сетку мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока; или
 - игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что тот коснется поверхности площадки (или, до отскока, предмета) за пределами корта; или
 - игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта; или
 - принимающий примет подачу до отскока мяча; или
 - игрок умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза; или
 - игрок или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, сеточных столбов, подпорок, троса, тесьмы либо ремня или поверхности корта на стороне противника во время нахождения мяча в игре; или
 - игрок ударит по мячу с лета прежде, чем тот перелетит через сетку; или
 - находящийся в игре мяч коснется игрока либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки; или
 - находящийся в игре мяч коснется ракетки в тот момент, когда игрок не держит ее в руке; или
 - игрок умышленно и существенным образом изменит форму своей ракетки во время нахождения мяча в игре; или
 - в парной игре оба игрока коснутся мяча при ударе.

Примечания:

1. Если при выполнении первой подачи подающим, ракетка вырывается из его руки и касается сетки, прежде чем мяч коснется поверхности корта, то подающий проигрывает очко, потому что его ракетка коснулась сетки в то время, когда мяч находился в игре.
2. Если после первой подачи ракетка вырывается из руки подающего и касается сетки после того, как мяч коснулся поверхности корта вне надлежащего поля подачи., то это является ошибкой при подаче, потому что ракетка коснулась сетки тогда, когда мяч уже вышел из игры.
3. Если в парной игре партнер принимающего касается сетки прежде, чем поданный мяч коснется поверхности корта вне надлежащего поля подачи, то принимающая пара проигрывает очко, потому что партнер принимающего коснулся сетки во время нахождения мяча в игре.
4. Если после подачи мяч попадает в принимающего (или в его партнера), не коснувшись перед этим поверхности корта, то подающий выигрывает очко, если только эта подача не должна быть переиграна.
5. Если игрок, находясь вне корта, отбивает мяч или ловит его до приземления, а затем требует, чтобы очко было засчитано в его пользу, потому что мяч безусловно улетал за пределы корта, то такой игрок проигрывает очко, если только ему не удалось выполнить правильный удар, после которого розыгрыш очка продолжается.

6. Розыгрыш очка продолжается, если игрок до или после своего удара по мячу пересечет линию воображаемого продолжения сетки, не коснувшись при этом поверхности корта на половине соперника.

7. Игроку не разрешается перепрыгнуть через сетку на половину корта соперника во время розыгрыша очка, в таком случае игрок проигрывает очко.

Правильный удар

Удар считается правильным, если:

- мяч коснется сетки, сеточных столбов или подпорок, троса, тесьмы или ремня и, пролетев над ними, приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных пунктами «Постоянные принадлежности корта» и подпункта «- игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта» пункта «*Проигрыш очка*»; или

- находящийся в игре мяч приземлится в надлежащих пределах корта и отскочит обратно через сетку на сторону соперника вследствие вращения или под действием ветра, а игрок протянет над сеткой руку и ударит по мячу так, что тот попадет в пределы корта, не нарушив при этом пункт «*Проигрыш очка*»; или

- мяч после удара пролетит с внешней стороны столба выше либо ниже верхнего уровня сетки, даже задев сеточный столб или подпорку, и приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных пунктами «Постоянные принадлежности корта» и подпункта «- игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта» пункта «*Проигрыш очка*»; или

- мяч пролетит под тросом между столбом и соседней подпоркой, не задев при этом ни троса, ни столба, ни подпорки, ни иной принадлежности корта, и приземлится в пределах корта; или

- игрок перенесет через сетку ракетку на сторону соперника после выполненного на своей стороне удара, в результате которого мяч приземлился в пределах корта; или

- игрок ударит по находящемуся в игре мячу, который попадет в другой мяч, лежащий в пределах корта.

Примечания:

1. Если мяч попадет в подпорку после подачи, это считается ошибкой при подаче. Если мяч попадет в подпорку после любого другого удара, то такой удар является правильным.

2. Если находящийся в игре мяч попадает в другой мяч, лежащий в пределах корта, то игра продолжается. Если невозможно определить, что отбит именно тот мяч, который находился в игре, то объявляется переигрывание.

Помеха

Если во время розыгрыша очка игроку помешает какое-либо умышленное действие соперника (соперников), то этот игрок выигрывает очко. Однако, если во время розыгрыша очка игроку помешают какие-либо неумышленные действия соперника (соперников) или, не зависящие от него обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта), очко должно быть переиграно.

Примечания:

1. Неумышленный двойной удар не считается помехой.
2. Если игрок прекратил играть из-за того, что полагал, что его противнику создана помеха, то он не имеет права требовать переигрывания очка и тем самым проигрывает очко.
3. Если мяч, находящийся в игре, попадает в движущийся над кортом или по поверхности корта объект (например, птицу), очко должно быть переиграно. Однако, если во время розыгрыша очка игроку помешал лежащий на корте мяч или иной предмет, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша, то в таком случае очко не переигрывается.
4. В парной игре партнеру подающего и партнеру принимающего во время игры разрешается стоять в любом месте на своей стороне от сетки как внутри, так и вне корта. Однако если игрок создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

Характер и способ проведения соревнований.

Соревнования командные. Всего 16 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

Турнирная сетка

Игра 1	Победители игр 1 и 2	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Победители игр 5 и 6	Игра 5
Игра 2			Матч за 3-е место			Игра 6
Игра 3	Победители игр 3 и 4		Матч за 3-е место		Победители игр 7 и 8	Игра 7
Игра 4						Игра 8